



ESTADO DO RIO DE JANEIRO

**CÂMARA MUNICIPAL DE PARATY**

PARATY - CIDADE HISTÓRICA - MONUMENTO NACIONAL



### INDICAÇÃO

**Solicito a Prefeitura Municipal de Paraty junto a Secretaria de Obras, a manutenção da Estrada com Concreto Rolado ou Massa asfáltica, e a reconstrução de uma parte da Estrada que fica localizada na Rua Christo, Bairro Várzea do Bom Retiro.**

**Exmo. Senhor**

**Indico** à Mesa, ouvido o Plenário na forma regimental, com fundamento no **artigo 199**, desta casa Legislativa, que se oficie ao Excelentíssimo Senhor José Carlos Porto Neto - Prefeito Municipal de Paraty, solicitando: a manutenção da Estrada com Concreto Rolado ou Massa asfáltica, e a reconstrução de uma parte da Estrada que fica localizada na Rua Christo, Bairro Várzea do Bom Retiro.

### JUSTIFICATIVA

Mediando com os moradores do bairro citado acima, foi visto a necessidade de uma manutenção na estrada com massa asfáltica ou concreto rolado, pois a estrada se encontra com buracos que em dias de chuva dificulta a passagem dos moradores por ali, também foi citado que o local é uma estrada estreita e que ao redor da mesma existe uma ribanceira, que os moradores relatam ter medo de cair com veículos ali, pois a estrada é de difícil acesso para passagem de dois veículos de uma vez só, e por conta disso é necessário ser feita uma reconstrução em algumas partes da estrada.

Isto posto, é o que se pede e indica a Prefeitura municipal de Paraty.

Sala das Sessões, 8 de outubro de 2025.

**Ruan Carlos Mineiro Marcelino**  
**Ruan Carlos Mineiro Marcelino**



ESTADO DO RIO DE JANEIRO

**CÂMARA MUNICIPAL DE PARATY**

PARATY - CIDADE HISTÓRICA - MONUMENTO NACIONAL



**Vereador(a)**

## PROTOCOLO DE ASSINATURA(S)

O documento acima foi assinado eletronicamente e pode ser acessado no endereço /autenticidade utilizando o identificador 3600380034003700380036003A005000

Assinado eletronicamente por **Ruan Carlos Mineiro Marcelino** em 09/10/2025 11:45

Checksum: **D68AD3B8EFF8148606C27C1DE0C51B148396EBEE8187F2435A9150C1C27B083D**